

Anschrift Verband		Bericht des Schiedsrichter-Beobachters/-Coaches		Emblem																																																																																																																																																							
Informationen zum Spiel																																																																																																																																																											
Spielklasse	Spielnummer	Spielpaarung	Gruppe	Datum																																																																																																																																																							
Ergebnis		Halbzeit																																																																																																																																																									
Ergebnis nach Verlängerung		nach 11m- Schießen																																																																																																																																																									
Schiedsrichter	Angaben werden aus dem DFBnet übernommen																																																																																																																																																										
Assistent 1																																																																																																																																																											
Assistent 2																																																																																																																																																											
Vierter Offizieller																																																																																																																																																											
Rolle (Beobachter, Coach)																																																																																																																																																											
Anzahl der Zuschauer																																																																																																																																																											
Platzverhältnisse																																																																																																																																																											
Spielcharakter																																																																																																																																																											
Besondere Vorkommnisse																																																																																																																																																											
Dauer Feedback																																																																																																																																																											
Leistungsbewertung des Schiedsrichter-Teams																																																																																																																																																											
Schiedsrichter	Name, Vorname	202																																																																																																																																																									
Schiedsrichter-Assistent 1	Name, Vorname	56																																																																																																																																																									
Schiedsrichter-Assistent 2	Name, Vorname	60																																																																																																																																																									
4. Offizieller	Name, Vorname	20																																																																																																																																																									
Schwierigkeitsgrad		<table border="1"> <tr> <td>1 = normal</td> <td>2 = schwer</td> <td>3 = sehr schwer</td> </tr> <tr> <td>1 (in Teilen 2)</td> <td>1 (in Teilen 3)</td> <td>2 (in Teilen 3)</td> </tr> </table>				1 = normal	2 = schwer	3 = sehr schwer	1 (in Teilen 2)	1 (in Teilen 3)	2 (in Teilen 3)																																																																																																																																																
1 = normal	2 = schwer	3 = sehr schwer																																																																																																																																																									
1 (in Teilen 2)	1 (in Teilen 3)	2 (in Teilen 3)																																																																																																																																																									
Gesamteindruck																																																																																																																																																											
positive Erkenntnisse																																																																																																																																																											
positive Erkenntnisse																																																																																																																																																											
positive Erkenntnisse																																																																																																																																																											
zu optimierende Bereiche																																																																																																																																																											
zu optimierende Bereiche																																																																																																																																																											
zu optimierende Bereiche																																																																																																																																																											
optionaler Freitext (750 Zeichen) insbesondere für Coaches zur Entwicklung der SR																																																																																																																																																											
1. Spielrelevante Einzelszenen																																																																																																																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>+/-</th> <th>Normwert</th> <th>Faktor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Tore (anerkannt / aberkannt) + Regelverstöße</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>12</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Strafstöße (gegeben / nicht gegeben)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>12</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Feldverweise mittels Roter Karte (ausgesprochen / nicht ausgesprochen)</td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>27</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor	Tore (anerkannt / aberkannt) + Regelverstöße				X				12	3	Strafstöße (gegeben / nicht gegeben)				X				12	3	Feldverweise mittels Roter Karte (ausgesprochen / nicht ausgesprochen)	X							3	3									27																																																																																																					
	1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor																																																																																																																																																		
Tore (anerkannt / aberkannt) + Regelverstöße				X				12	3																																																																																																																																																		
Strafstöße (gegeben / nicht gegeben)				X				12	3																																																																																																																																																		
Feldverweise mittels Roter Karte (ausgesprochen / nicht ausgesprochen)	X							3	3																																																																																																																																																		
								27																																																																																																																																																			
2. Spielleitungsqualität (Spielerverständnis, Zweikampfbewertung)																																																																																																																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>+/-</th> <th>Normwert</th> <th>Faktor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2.1 Spielerverständnis</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Erkennen des Spielcharakters / von Spielphasen</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>6</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Situationsorientiertes Vorgehen</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>8</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Antizipation / Prävention</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Vorteil</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Eingriffszeitpunkt / Verzögerter Pfiff</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Regelkonformität / Regelverstöße</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>2.2 Zweikampfbewertung</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Fußvergehen</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>8</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Oberkörpervergehen</td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Handspiel</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td>10</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Simulation</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Spielfortsetzungen</td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>56</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor	2.1 Spielerverständnis										Erkennen des Spielcharakters / von Spielphasen		X						6	3	Situationsorientiertes Vorgehen				X				8	2	Antizipation / Prävention				X				4	1	Vorteil				X				4	1	Eingriffszeitpunkt / Verzögerter Pfiff		X						2	1	Regelkonformität / Regelverstöße				X				4	1	2.2 Zweikampfbewertung										Fußvergehen				X				8	2	Oberkörpervergehen			X					3	1	Handspiel					X			10	2	Simulation				X				4	1	Spielfortsetzungen			X					3	1									56	
	1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor																																																																																																																																																		
2.1 Spielerverständnis																																																																																																																																																											
Erkennen des Spielcharakters / von Spielphasen		X						6	3																																																																																																																																																		
Situationsorientiertes Vorgehen				X				8	2																																																																																																																																																		
Antizipation / Prävention				X				4	1																																																																																																																																																		
Vorteil				X				4	1																																																																																																																																																		
Eingriffszeitpunkt / Verzögerter Pfiff		X						2	1																																																																																																																																																		
Regelkonformität / Regelverstöße				X				4	1																																																																																																																																																		
2.2 Zweikampfbewertung																																																																																																																																																											
Fußvergehen				X				8	2																																																																																																																																																		
Oberkörpervergehen			X					3	1																																																																																																																																																		
Handspiel					X			10	2																																																																																																																																																		
Simulation				X				4	1																																																																																																																																																		
Spielfortsetzungen			X					3	1																																																																																																																																																		
								56																																																																																																																																																			
3. Disziplinkontrolle																																																																																																																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>+/-</th> <th>Normwert</th> <th>Faktor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ansprachen / Ermahnungen angemessen bzw. fehlend</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Verwarnungen angemessen bzw. fehlend</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Feldverweise mittels Gelb/Roter-Karte (Zeitstrafe) angemessen bzw. fehlend</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>12</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Feldverweise mittels Roter Karte angemessen bzw. fehlend</td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Präsentation</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>27</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor	Ansprachen / Ermahnungen angemessen bzw. fehlend				X				4	1	Verwarnungen angemessen bzw. fehlend		X						4	2	Feldverweise mittels Gelb/Roter-Karte (Zeitstrafe) angemessen bzw. fehlend				X				12	3	Feldverweise mittels Roter Karte angemessen bzw. fehlend	X							3	3	Präsentation				X				4	1									27																																																																																	
	1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor																																																																																																																																																		
Ansprachen / Ermahnungen angemessen bzw. fehlend				X				4	1																																																																																																																																																		
Verwarnungen angemessen bzw. fehlend		X						4	2																																																																																																																																																		
Feldverweise mittels Gelb/Roter-Karte (Zeitstrafe) angemessen bzw. fehlend				X				12	3																																																																																																																																																		
Feldverweise mittels Roter Karte angemessen bzw. fehlend	X							3	3																																																																																																																																																		
Präsentation				X				4	1																																																																																																																																																		
								27																																																																																																																																																			
Anzahl der persönlichen Strafen Heimverein: Gelb Gelb/Rot Rot Gastverein: Gelb Gelb/Rot Rot																																																																																																																																																											
4. Persönliches Auftreten																																																																																																																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>+/-</th> <th>Normwert</th> <th>Faktor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4.1 Verhaltensmerkmale</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Akzeptanz / Persönlichkeit</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Berechenbarkeit</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Durchsetzungsvermögen</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Entscheidungssicherheit/-schnelligkeit</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Cleverness / Taktisches Verhalten</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Souveränität / Gelassenheit bei Kritik</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>4.2 Kommunikation und Körpersprache</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Kommunikation (Ansprache, Dialog)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Präsentation (Gestik, Mimik, Pfliffe)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Körperspannung / Distanz</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>36</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor	4.1 Verhaltensmerkmale										Akzeptanz / Persönlichkeit		X						4	2	Berechenbarkeit				X				4	1	Durchsetzungsvermögen				X				4	1	Entscheidungssicherheit/-schnelligkeit				X				4	1	Cleverness / Taktisches Verhalten				X				4	1	Souveränität / Gelassenheit bei Kritik				X				4	1	4.2 Kommunikation und Körpersprache										Kommunikation (Ansprache, Dialog)				X				4	1	Präsentation (Gestik, Mimik, Pfliffe)				X				4	1	Körperspannung / Distanz				X				4	1									36																					
	1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor																																																																																																																																																		
4.1 Verhaltensmerkmale																																																																																																																																																											
Akzeptanz / Persönlichkeit		X						4	2																																																																																																																																																		
Berechenbarkeit				X				4	1																																																																																																																																																		
Durchsetzungsvermögen				X				4	1																																																																																																																																																		
Entscheidungssicherheit/-schnelligkeit				X				4	1																																																																																																																																																		
Cleverness / Taktisches Verhalten				X				4	1																																																																																																																																																		
Souveränität / Gelassenheit bei Kritik				X				4	1																																																																																																																																																		
4.2 Kommunikation und Körpersprache																																																																																																																																																											
Kommunikation (Ansprache, Dialog)				X				4	1																																																																																																																																																		
Präsentation (Gestik, Mimik, Pfliffe)				X				4	1																																																																																																																																																		
Körperspannung / Distanz				X				4	1																																																																																																																																																		
								36																																																																																																																																																			
5. Fitness und Stellungsspiel																																																																																																																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>+/-</th> <th>Normwert</th> <th>Faktor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5.1 Fitness</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ausdauer</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Sprint</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Athletik / Variabilität</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>5.2 Stellungsspiel</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Einblick und Positionierung laufendes Spiel</td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Einblick und Positionierung Spielfortsetzungen</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>8</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Spielnähe / Präsenz</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>28</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>							1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor	5.1 Fitness										Ausdauer				X				4	1	Sprint				X				4	1	Athletik / Variabilität				X				4	1	5.2 Stellungsspiel										Einblick und Positionierung laufendes Spiel		X						4	2	Einblick und Positionierung Spielfortsetzungen				X				8	2	Spielnähe / Präsenz				X				4	1									28																																																			
	1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor																																																																																																																																																		
5.1 Fitness																																																																																																																																																											
Ausdauer				X				4	1																																																																																																																																																		
Sprint				X				4	1																																																																																																																																																		
Athletik / Variabilität				X				4	1																																																																																																																																																		
5.2 Stellungsspiel																																																																																																																																																											
Einblick und Positionierung laufendes Spiel		X						4	2																																																																																																																																																		
Einblick und Positionierung Spielfortsetzungen				X				8	2																																																																																																																																																		
Spielnähe / Präsenz				X				4	1																																																																																																																																																		
								28																																																																																																																																																			
6. Teamarbeit																																																																																																																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> <th>+/-</th> <th>Normwert</th> <th>Faktor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Zusammenarbeit Regel 12</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>8</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>							1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor	Zusammenarbeit Regel 12				X				8	2																																																																																																																																		
	1	2	3	4	5	6	+/-	Normwert	Faktor																																																																																																																																																		
Zusammenarbeit Regel 12				X				8	2																																																																																																																																																		

			X				8	2
			X				4	1
			X				4	1
			X				4	1
							28	

7. Schiedsrichter-Assistent 1

1 = normal	2 = schwer	3 = sehr schwer
1 (in Teilen 2)	1 (in Teilen 3)	2 (in Teilen 3)

[illegible]

Szene 6

8. Schiedsrichter-Assistent 2

1 = normal	2 = schwer	3 = sehr schwer
1 (in Teilen 2)	1 (in Teilen 3)	2 (in Teilen 3)

[illegible]

9. Vierter Offizieller

1 = normal	2 = schwer	3 = sehr schwer
1 (in Teilen 2)	1 (in Teilen 3)	2 (in Teilen 3)

[illegible]